

## Daikin e incMTY abrem a inscrição para o Airtech Challenge 2024

Pelo terceiro ano consecutivo, a Daikin, líder global em inovação e fornecedora de soluções avançadas de ar-condicionado e aquecimento de alta qualidade para aplicações residenciais, comerciais e industriais, e a incMTY, plataforma de inovação, negócios, investimento e empreendedorismo mais importante da América Latina, realizarão o desafio de inovação aberta para a indústria de Aquecimento, Ventilação e Ar-Condicionado (HVAC, em inglês), chamado **Airtech Challenge**.

### Nosso objetivo

Inscrever *startups* com operações na América Latina, em estágios iniciais ou que possuam um produto mínimo viável que solucione problemas da indústria HVAC.

No Airtech Challenge, estamos comprometidos em selecionar as mais inovadoras e disruptivas *startups*, que se concentram em revolucionar a indústria HVAC a partir de sua proposta de valor e consigam mudar a realidade.

### Temas

Nesta edição, o Desafio Airtech 2024 estará focado em abordar as seguintes temáticas:

#### 1) Experiência do usuário e do cliente (UX/CX)

Iniciativas que, por meio de sua proposta de valor, criem melhorias significativas e mensuráveis na experiência dos usuários e clientes residenciais, comerciais e industriais, focadas em criar novos produtos, serviços e modelos de negócios, e que possam ser aplicadas a um dos seguintes desafios da indústria HVAC:

- Eficiência energética em edificações
- Modelos de servitização e financiamento
- Qualidade do ar interior em edifícios

Alguns exemplos de empreendimentos e tecnologias que podem participar nesta temática são:

- Automatização
- Administração centralizada
- Sensores
- Edifícios inteligentes
- Aplicações utilizando inteligência artificial
- Internet das Coisas
- Novas aplicações para tecnologias existentes
- Novos modelos de negócios
- Designs universais que facilitem a operação dos produtos para idosos e pessoas com deficiência.

## 2) Aplicações de Inteligência Artificial (IA)

Inteligência Artificial (IA) aplicada a qualquer uma das etapas da cadeia de valor da Indústria HVAC.



Alguns exemplos disso são:

- MANUFACTURING (Fabricação)
  - Otimização de processos
  - Manutenção preditiva
  - Controle de qualidade automatizado
- SUPPLY CHAIN (Cadeia de Suprimentos)
  - Gestão de estoques
  - Otimização de rotas
  - Análise de fornecedores
- DESIGN & ENGINEERING (Design e Engenharia)
  - Design generativo
  - Simulação e modelagem
  - Personalização de produtos
- CONSTRUCTION & INSTALLATION (Construção e instalação)
  - Gestão de projetos
  - Robótica e automação
  - Planejamento de recursos
- MANAGEMENT & MAINTENANCE (Gestão e Manutenção)

- Monitoramento em tempo real
- Assistentes virtuais
- Manutenção baseada em condição

Para poder participar, devem explicar claramente o problema que identificaram, como resolveram e o modelo de negócio dessa solução. **É importante ressaltar que também devem explicar claramente o vínculo da solução com a indústria HVAC.**

As iniciativas que podem estar nas seguintes etapas:

- Projetos com MVP: startups com um protótipo funcional e aguardando validação com seu mercado.
- Startups em estágios iniciais: iniciativas com primeiras vendas e modelos operacionais testados que esperam crescer em curto prazo.

As iniciativas devem estar estabelecidas em um país da América Latina e operar a solução na mesma região. Além disso, devem ser ideias originais e não adaptações de tecnologias de outras latitudes. Portanto modelos como comercialização exclusiva ou franquias são automaticamente excluídos desta inscrição.

## Quem pode se candidatar no Airtech Challenge 2024?

Podem inscrever suas iniciativas no **Airtech Challenge 2024** pessoas que atendam às seguintes características:

- Serem cidadãos de um país da América Latina ou, caso não possuam cidadania de algum país latino-americano, que sua iniciativa esteja operando dentro da região latino-americana.
- Serem maiores de idade legalmente no país de residência ou terem pelo menos 18 anos (em qualquer um dos casos).
- Em caso de serem finalistas, possuírem a capacidade legal de viajar para o México e Japão nos anos de 2024 e 2025 (elemento indispensável).
- Terem proficiência na língua inglesa. Caso avancem para a etapa do *bootcamp*, a capacitação e a apresentação serão realizadas em inglês.
- Terem disponibilidade, no caso de chegarem à final, no mês de novembro para apresentar sua proposta pessoalmente e em inglês em Monterrey, México. Os candidatos devem ter acesso ao equipamento necessário e à internet. Se selecionados, devem estar disponíveis para cumprir as atividades do processo de seleção e fortalecimento dentro do prazo estipulado, bem como para participar da sessão de premiação final, caso sejam finalistas, e para participar do processo de aceleração na cidade de Monterrey, México.

## Etapas de participação

Esta inscrição estará aberta de 10 de julho de 2024 a 17 de agosto de 2024. Para se inscrever, os participantes devem preencher o formulário no seguinte link: [www.incmty.com/airtech](http://www.incmty.com/airtech)

Durante todo o desafio, os participantes passarão pelas seguintes etapas, onde serão filtrados até chegarem à grande final:

- **Etapa de cadastro (10 de julho a 17 de agosto de 2024):** as startups devem selecionar a sub-região à qual pertencem (México e América Central, América do Sul ou Brasil) e realizar seu registro de forma clara e precisa. Se alguma *startup* não realizar o registro correspondente ou duplicar sua participação em duas regiões, será automaticamente anulada.
- **Etapa de pré-seleção (10 a 21 de setembro de 2024):** após o término da inscrição, o comitê avaliador analisará cada um dos registros e vídeos apresentados. Serão considerados e avaliados de acordo com os critérios internos definidos pelas instituições promotoras do desafio. O resultado da pré-seleção será notificado ao líder da equipe registrada por e-mail. Da mesma forma, as iniciativas que avançarem para a próxima etapa serão convocadas para confirmar sua permanência no desafio.
- **Etapa de seleções sub-regionais (1, 3 e 8 de outubro de 2024, dependendo da região):** após a pré-seleção, as iniciativas participarão de uma seleção sub-regional, na qual participarão 63 no total, sendo 21 *startups* de cada sub-região.
- **Etapa Bootcamp (23, 24 e 25 de outubro de 2024):** os jurados escolherão 21 equipes pré-finalistas, que participarão de uma edição virtual de um *bootcamp* de fortalecimento da iniciativa em inglês, que incluirá sessões de conteúdo, mentoria e *feedback* valioso; durante este mesmo evento, serão selecionadas as três equipes finalistas por meio de um *pitch* que elas deverão apresentar em inglês.
- **Etapa final e seleção dos finalistas (13 e 14 de novembro de 2024):** o *pitch* final será realizado durante o Summit incMTY 2024. Durante este evento, as *startups* terão três minutos para apresentar sua inovação aos membros do júri. Em seguida, haverá mais três minutos para responder às perguntas dos avaliadores. No final do evento, a iniciativa vencedora será anunciada. \*Cada equipe registrada na inscrição é responsável por acompanhar os comunicados e canais oficiais quanto às datas, horários e formatos (presencial ou virtual) de cada etapa do desafio; as informações serão enviadas pelo e-mail do líder registrado.

## Prêmios

Os três primeiros lugares serão atribuídos da seguinte forma:

1º lugar: US\$ 10.000 entregues em prêmios durante o processo presencial de aceleração de negócios em Monterrey, Nuevo León + viagem de negócios ao Japão.

2º lugar: US\$ 5.000 entregues em prêmios durante o processo presencial de aceleração de negócios em Monterrey, Nuevo León.

3º lugar: US\$2.500 entregues em prêmios durante o processo presencial de aceleração de negócios em Monterrey, Nuevo León.

\*As pessoas elegíveis ao prêmio deverão ter a documentação necessária e disponibilidade para viajar a Monterrey, Nuevo León, em fevereiro de 2025, por aproximadamente 30 dias, para vivenciar seu processo de aceleração de negócios. Terão apoio de voo e acomodação para duas pessoas da equipe.

## Termos e Condições do Desafio Airtech incMTY.

O desafio é uma iniciativa impulsionada pela Daikin Industries e pela incMTY. Os Termos e condições (T&C) aos quais cada participante adere estão descritos abaixo:

1. As pessoas inscritas que, por qualquer motivo, não puderem continuar na competição devem comunicar sua retirada para que as medidas adequadas sejam tomadas. No momento da emissão da participação, o participante aceitará os termos e condições da inscrição.
2. Possíveis reclamações sobre os resultados obtidos pelas equipes e sua classificação, assim como qualquer outra questão relacionada ao desenvolvimento da competição, serão resolvidas de forma inapelável pelo Comitê de Avaliação.
3. As instituições convocantes reservam o direito de eliminar qualquer equipe caso detectem alguma irregularidade, antes ou durante a competição. Para o processo de registro de projetos, o formulário de registro deve ser preenchido na íntegra e com dados reais.

4. As informações de cada um dos projetos serão usadas exclusivamente para os fins do programa (processo de avaliação e acompanhamento); nenhuma pessoa alheia ao programa terá acesso a essas informações.
5. A titularidade e autoria dos projetos continuam sendo propriedade exclusiva dos criadores (fundadores do projeto), e o programa não solicita participação ou qualquer outro benefício deles.
6. Durante a execução do programa, colaboradores e pessoal da Daikin participarão como mentores dos projetos em diversas áreas — seja comercial, marketing, negócios, entre outras — sob uma base de inovação aberta e conhecimento compartilhado. No entanto, caso em decorrência da participação do colaborador ou pessoal da Daikin como mentor, haja uma contribuição identificável ou intervenção técnica de caráter novo ou inventivo que gere expectativa de direitos de propriedade industrial, como patentes, desenhos industriais ou modelos de utilidade, e que seja do interesse de proteção da Daikin, as partes informarão e concordarão com o participante de comum acordo e de forma equitativa, antes de continuar com o projeto e o programa, os termos dessa copropriedade por meio do instrumento legal correspondente, incluindo percentagens de propriedade, direitos econômicos e de exploração, entre outros. A Daikin concorda que, se não cumprir o acima mencionado em tempo e conforme o processo estabelecido, ou se o fizer sem o conhecimento do participante, não poderá posteriormente reivindicar nenhum título ou interesse em qualquer direito de propriedade intelectual como resultado da participação de seu pessoal ou colaborador.
7. Os participantes não podem inscrever projetos relacionados a atividades proibidas de acordo com esta inscrição, como sexo, pornografia, atividades criminosas, jogos de azar, apostas, entretenimento para adultos, cassinos, ou qualquer tipo de transação que viole as normas ou leis nacionais mexicanas.
8. Os dados de cada participante e as informações sobre sua ideia de negócio serão considerados como dados confidenciais. Nenhum outro participante terá acesso a essas informações.
9. O Comitê organizador do programa poderá modificar as bases quantas vezes forem necessárias, seja para esclarecer, aperfeiçoar e ampliar os termos e condições contidos nele, dando o devido conhecimento ao público em geral por meio de comunicados. Para dúvidas ou assuntos relacionados a esta inscrição, os participantes podem enviar um e-mail para: [luis.azuara@tec.mx](mailto:luis.azuara@tec.mx)
10. Caso algum dos vencedores recuse o prêmio ou se retire antes do processo de aceleração, será dada oportunidade ao 4º lugar de participar do processo de aceleração presencial no México.
11. Permissão para uso de imagem para promoção do Desafio Airtech.

## Critérios de desqualificação

Os projetos estarão sujeitos a desqualificação quando os membros da equipe e/ou o projeto entrarem em conflito por alguma das seguintes razões:

- Colaboradores ativos diretos ou indiretos de alguma das instituições promotoras do desafio participando como jurados.
- Pessoas com cargo ativo em um partido político.
- Servidores públicos ativos.
- Pessoas com aspirações políticas e/ou participação direta ou indireta em partidos políticos.
- Subirem evidências (vídeo do *pitch*) não correspondentes ao projeto participante e/ou tecnologia pertencente a outro projeto.
- Projetos dirigidos e executados por instituições governamentais.
- Desenvolverem atividades comerciais por meio de licença, venda ou representação de uma tecnologia que não foi desenvolvida por nenhuma das pessoas que integram a equipe.
- Serão eliminados os projetos, cujos formulários estiverem incompletos, contiverem informações falsas ou forem recebidos fora dos prazos estabelecidos. Da mesma forma, se forem registrados várias vezes.
- Uma mesma pessoa não pode se inscrever várias vezes; as pessoas com vários projetos e/ou *startups* registradas serão penalizadas com a desqualificação dos projetos em que seu nome estiver incluído.
- Não é permitida a participação do projeto em outras inscrições a serem realizadas durante o festival incMTY 2024.
- No caso de um projeto se inscrever em mais de duas inscrições desenvolvidas pela, ele deve esclarecer em qual deseja continuar o processo; caso contrário, será desqualificado das inscrições em que se cadastrou.
- Projetos relacionados a qualquer atividade proibida nesta inscrição.

## Glossário de termos utilizados nesse documento

**Startup:** empresa em estágio inicial. Ao contrário de uma PME, a *startup* assenta num negócio que será escalável de forma mais rápida e fácil, fazendo uso de tecnologias digitais.

**Projetos com MVP:** conceitualização de um produto ou serviço que o empreendedor deseja oferecer ao mercado, caracterizado por levar em consideração as tendências e tecnologias existentes para ingressar em um setor. Projetado para gerar mudanças sociais ou ambientais em grande escala e que eventualmente representem um fator-chave na macroeconomia de um país ou mesmo em escala global. Possui um MVP para validar esses pontos.

**MVP:** consiste em construir o produto ou serviço o mais rápido possível, fazendo esboços, maquetes, modelos de espuma, vídeos, maquetes, *landing pages* etc., o que nos permite mostrar aos nossos usuários o que queremos oferecer ao mercado.

**Bootcamp:** é um programa intensivo em que o participante recebe treinamento breve e intenso para desenvolver habilidades e estratégias com aplicação imediata na situação atual.

Definição de sub-regiões e países:

**México e América Central, inclui pelo menos os seguintes países:**

- México, Costa Rica, Guatemala, El Salvador

**Brasil**

**A América do Sul inclui pelo menos os seguintes países:**

- Chile, Argentina, Colômbia, Uruguai, Peru e Equador